

ASGER HARDING GRANERUD DANIEL SKJOLD PEDERSEN

UITBREIDING

HEATTM

SPELREGELS

HEAVY RAIN

Het regent onophoudelijk en er hangen spanning en onzekerheid in de lucht tijdens de Grand Prix van Japan. Het circuit glimt van de regen en is veranderd in een verraderlijke strook asfalt...

DAYS OF
WONDER[®]



In deze uitbreiding wachten je nieuwe uitdagingen, zoals chicanes, wateroverlast en agressieve, legendarische coureurs.

De wijzigingen in de spelregels vind je in deze handleiding.

**WATEROVERLAST
OP DE BAAN,
PAS JE SNELHEID AAN!**

Speelmateriaal

 deze spelregels

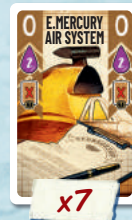
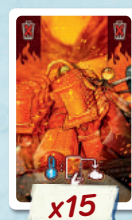
 1 scoreblok

 1 dubbelzijdig spelbord met 2 verschillende racecircuit (Japan en Mexico)



Extra kaarten voor de respectievelijke decks

 5 stresskaarten  15 Heat-kaarten  7 sponsorkaarten



 12 gevorderde upgradekaarten, genummerd van 49 tot 54 (2 per soort)



 4 gebeurteniskaarten (kampioenschap 1964)



 2 circuitkaarten



Basismateriaal voor 1 speler



 12 basiskaarten



 3 startupgradekaarten



 1 spelersbord



 1 raceauto

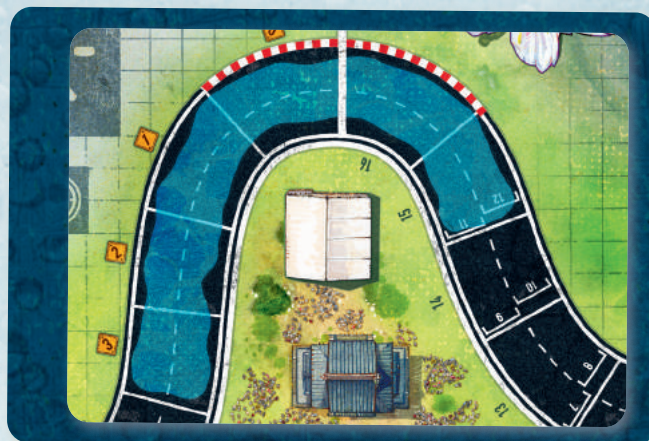


 1 versnellingspion

Wateroverlast

Sommige delen van het circuit in Japan staan onder water.

Als je aan het begin van je verplaatsing op een veld staat dat onder water staat, kost het je 1 Heat meer om in stap 1 een versnelling **lager** te schakelen. Dat betekent dat 1 versnelling lager schakelen je 1 Heat kost, 2 versnellingen lager schakelen kost je 2 Heat.



Chicanes

Chicanes zijn nieuwe bochten in het spel en komen voor op beide circuits in deze uitbreiding.

Een chicane bestaat uit 2 opeenvolgende bochtmarkeringen met eenzelfde snelheidslimiet en 1 of meer velden ertussen. Chicanes zijn te herkennen aan de **blauwe randen** aan **beide zijden** van het circuit.

Als je het spel zonder de module *Weer- en wegomstandigheden* speelt, beschouw je de chicanes als normale bochten.

Als je wel met die module speelt, trek je tijdens de voorbereiding slechts 1 wegomstandighedenfiche voor elke chicane. Staat op het fiche het sectorsymbool , dan geldt het effect voor de sector **na** de chicane. Anders heeft het effect op **beide** bochtmarkeringen.

Om dat niet te vergeten, is het daarvoor voorziene veld bij de chicane ook blauw, net zoals de randen van de chicane.

In de kampioenschapsmodus kan de pershoek zich bevinden bij een van de bochtmarkeringen van de chicane. Zet de persfiguur in dat geval altijd bij de laatste bochtmarkering (dus bij het verlaten van de chicane), zoals aangegeven op de circuitkaart.



Agressieve Legendarische coureurs

Legendarische coureurs rijden op bepaalde delen van het circuit agressiever en kunnen zo 2 bochten in 1 beurt nemen.

Als een Legendarische coureur aan het begin van zijn beurt op een veld staat met een zwarte lijn boven de ruit naast het circuit (zie hiernaast), mag hij in 1 beurt 2 bochten nemen.



Opmerking: je kunt deze regel ook toepassen op het circuit van Groot-Brittannië in het basisspel. Teken daarvoor een zwarte lijn boven het veld 0 voor de bochten met snelheidslimiet 6, 5 en 4.

Superafkoeling

In deze uitbreiding komt een nieuw symbool voor om te gebruiken in de module Garage of Kampioenschapsmodus. Voeg daarvoor de nieuwe upgrade- en sponsorkaarten toe aan de respectievelijke decks.

Opmerking: als er geen Heat-kaarten in de aflegstapel zitten, kan de speler het symbool niet toepassen (maar hij heeft dan wel gezien welke kaarten er in zijn aflegstapel zitten).

Superafkoeling

Dit symbool kunnen de spelers eventueel in stap 5 gebruiken.

Ze mogen in dat geval hun aflegstapel bekijken en tot # Heat-kaarten uit de aflegstapel in hun motor leggen.

Kampioenschap

In deze uitbreiding zitten 4 nieuwe gebeurteniskaarten.

Gebruik ze om de races van seizoen 1964 te spelen of voeg ze toe aan het deck gebeurteniskaarten als je zelf een kampioenschap wilt samenstellen.



CREDITS

Ontworpen en ontwikkeld
door Sidekick Studio



Auteurs - Asger Harding Granerud & Daniel Skjold Pedersen

Illustraties - Vincent Dutrait

Grafisch ontwerp - Cyrille Daujean

Nederlandse vertaling - Anja De Lombaert

De auteurs willen alle testspelers in Kopenhagen, op de Superhero Meetups en bij FIJ Cannes bedanken.

Speciale dank gaat uit naar het team van Days of Wonder voor hun onophoudelijke steun, en naar Ewan Martinot-Tudal om met ons in Cannes te spelen. Geef plankgas! Days of Wonder wil spelers wereldwijd bedanken voor hun enthousiasme en hun steun voor dit spel vanaf het begin. We blijven plankgas geven!

Lees alles over de spellen van Days of Wonder op:

www.daysof wonder.com

Days of Wonder en het logo van Days of Wonder zijn geregistreerde handelsmerken van Days of Wonder, Inc. en copyright © 2022-2024 Days of Wonder, Inc. Alle rechten voorbehouden.